

INOVÁCIE STRATÉGIE

Čas	Téma
09:00 - 10:00	Odvážne myslenie
Teória	<ul style="list-style-type: none">▪ Tradičný prístup k tvorbe stratégie▪ Opatrné myslenie▪ Strategická výzva▪ Odvážne myslenie▪ Opatrné a odvážne myslenie▪ 6 strategických úloh odvážneho myslenia▪ Formulovanie stratégie▪ Uplatnenie stratégie
10:00 - 10:15	<i>Prestávka</i>
10:15 - 11:00	Získavanie nápadov
Teória	<ul style="list-style-type: none">▪ Ako získať veľký šťavnatý nápad?▪ Teória efektívneho myslenia▪ Ako pracuje naša myseľ▪ Princíp vnútornej mysle▪ Úloha mozgu v kreatívnom procese▪ Počúvajte svoju vnútornú myseľ▪ Odloženie úsudku▪ Mentálne bariéry tvorivého procesu▪ 6 pomôcok na získavanie nápadov
11:00 - 12:00	Cvičenia
Workshop	<ul style="list-style-type: none">▪ Spájať zdanlivo nespojiteľné - firma a nezvyčajný koncept▪ Porovnávať sa mimo vlastného odvetvia - firma a iné odvetvia
12:00 - 13:00	<i>Prestávka obed</i>
13:00 - 14:00	Hodnotenie nápadov
Teória	<ul style="list-style-type: none">▪ Zoskupovať nápady▪ Udržanie laťky vysoko▪ Zapojiť správnych ľudí▪ Trh nápadov▪ Burza nápadov▪ Inštinkt▪ Ktoré nápady sú naozaj dobré?▪ Ktoré dobré nápady vlastne fungujú?
14:00 - 14:15	<i>Prestávka</i>
14:15 - 14:45	Zmena nápadov na stratégiu odvážneho myslenia

Čas	Téma
Teória	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Rozvíjanie stratégie odvážneho myslenia ▪ Konkurenčné stratégie ▪ Stratégie odvážneho myslenia
14:45 - 15:00	Realizácia odvážneho myslenia
Teória	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Prekážky realizácie odvážneho myslenia
15:00 - 15:30	Riadenie odvážneho myslenia
Teória	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Vedenie odvážneho myslenia ▪ Odvaha ▪ Vášeň ▪ Vytrvalosť ▪ Riadenie odvážneho myslenia
15:30 - 16:00	Udržanie odvážneho myslenia
Teória	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Zmena ▪ Hlavičky odvážneho myslenia ▪ Rovnováha práca/hra ▪ Riadená stimulácia ▪ Podnikateľský duch ▪ Interdisciplinárne myslenie ▪ Rámec stratégie odvážneho myslenia
16:00 - 16:30	Záver
Záver	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Diskusia ▪ Kniha ▪ Spätná väzba